

INFORMÁTOR

o soutěžích pořádaných o

Sdružení RC Dąbrowa Górnica

Verze z 2024/04/10

nejnovější verze dostupná na:

<https://spółdzieleniercdg.blogspot.com/>

Obsah

Průběh soutěže	2
PÁTEK:	2
SOBOTA:	2
Servis (řazení)	2
NEDĚLE	4
Modelové třídy:	8
RCDG na webu myrcm.ch	10
Umístění stopy	12

Průběh soutěže

Soutěže se konají většinou o víkendech. Níže popíšu, jak to obvykle vypadá.

PÁTEK:

15:00 - 20:00 - vyložení trati.

Vítáme každého, kdo je ochotný pomoci. Hlavní práce je vyvézt kolejové prvky ze suterénu, to děláme v prvních dvou hodinách - poté položíme kolej a smontujeme nástupiště.

Pomoc je nejvíce potřeba během prvních 2 hodin – vyndat prvky ze sklepa a sestavit plošinu.

SOBOTA:

Na soutěže si vždy bereme vlastní stůl a židli, většinou turistické modely.

Nezapomeňte si vzít také elektrickou prodlužovací šňůru. Vyhýbáme se používání elektrického kuchyňského vybavení, jako je gril, varná konvice nebo toustovač, protože v místnosti jsou pouze dvě zásuvky a snadno dojde k přetížení instalace.

Stoly jsme rozložili tak, aby se jich vešlo co nejvíce (kolmo k žebříkům a na úzké straně dráhy kolmo k ní).

Startovné platíme rozhodčímu (sedící u počítače).

Servis (seřadování)

Závodníci ze skupiny předcházející právě startující skupině poskytují tzv servis (v zahraničí se servisním technikům říká „marshalls“).

Tedy: při závodě skupiny č. 4 - lidé ze skupiny č. 3 jsou ve službě.

První skupina je obsluhována poslední skupinou.

Toto pravidlo platí po celou dobu soutěže (kromě volného tréninku).

08:00 - otevření sálu.

Postavíme stoly a vy máte téměř 2 hodiny času na trénink zdarma. Pamatujte, že na platformu vstupuje 12 lidí a několik by mělo stát na místě, aby umístilo modely.

09:45 Briefing . Trať uzavřena, pár slov od pořadatele a chystáme se na start.

10:00 Začátek řízeného tréninku.

Řízený trénink se skládá z 5-7 běhů, při kterých běháme 5 minut (pokud to čas dovolí, běháme 6 nebo 7 minut). Počet jízd je přizpůsoben počtu startujících modelů.

Jednotný start - čekáme na zavolání našeho jména a startujeme náš individuálně počítaný běh. Individuálně - protože program počítá naše kola a jejich časy od okamžiku projetí měřicí smyčky umístěné pod startovní a cílovou čarou. Závodníci, kteří s námi jedou během tréninku a kvalifikace, nejsou našimi přímými soupeři. Nemá tedy smysl bojovat hned od začátku, počítač nám počítá čas – kolegové startují a jezdí do svých „pěti minut“.

V řízeném tréninku je rozhodujícím výsledkem nejkratší čas ze tří nejlepších kol v řadě (jejich součet, v počítači viditelný jako Best3).

Vyplatí se proto jet celkem v klidu, bez kolizí a převrácení – tak, abyste absolvovali 3 kola v řadě bez chyb. Dobrou strategií je postupně zvyšovat tempo cestování a zároveň snižovat počet spropitných.

Naše časy jsou porovnávány se všemi výsledky v dané modelové třídě. Když budeme mít tři skupiny, když budeme ve druhé, můžeme z toho vyváznout s dobrým výsledkem. To je v podstatě cílem řízeného tréninku.

PS: přiřazení k výchozím skupinám provádí software na základě tzv síla hráče. Software počítá naše dovednosti a podle přiděluje nám skupinu.

14:00–19:30 - kvalifikace (udané hodiny jsou přibližné)

Naše skupinová příslušnost je určena na základě našich několika nejlepších výsledků získaných v kontrolovaném tréninku. Skupina A má nejlepší výsledky a například D je nejhorší.

V Dąbrowa jedeme 4 kvalifikační závody. 2 v sobotu a 2 v neděli ráno. S méně závodníky může být více běhů.

V kvalifikacích začínáme individuálně, stejně jako v tréninku. 45 sekund před plánovaným startem se řadíme před startovní čáru a startujeme po zavolání našeho jména.

Délka běhu je přesně 5 minut. Výsledkem je počet dokončených kol a jejich čas. Výsledek je porovnán se všemi výsledky ve všech skupinách dané třídy.

Na myrcm.ch můžeme sledovat naše výsledky v záložce Rankinglist.

Na základě našeho výsledku získáváme body – čím méně, tím lépe.

Pamatujte, že stojí za to projet modely, které jsou znatelně rychlejší než my, a ty, které nás „zdvojují“ – tedy jedou o kolo víc.

Provozování takových modelů v kvalifikacích a trénincích není povinné, ale svědčí to o vysoké kultuře hráče. Navíc tento rychleji se pohybující model není naší přímou konkurencí, nemá smysl ho rušit. A blokováním lepšího hráče určitě jako první uděláme chybu a srazíme se a zhoršíme si výsledek :) Lepší hráč má přeci velkou výhodu, nejvíc zaslouženou.

Konečným výsledkem kvalifikace jsou naše dva nejlepší výsledky (součet bodů) , takže smůla v jednom závodě naše šance nezmaří. Můžeme se tak opět „odtrhnout“ od naší skupiny.

NEDĚLE

08:00 - 09:00 - otevření haly, trénink zdarma

09:00 - 12:00 - kvalifikace (2 běhy)

2 kvalifikační jízdy dávají šanci na dobrý výsledek lidem, kteří přijedou až v neděli.

Na základě součtu bodů získaných v našich dvou nejlepších jízdách nás počítačový systém zařadí do příslušné skupiny.

Zkontrolujte prosím naši příslušnost k finálové skupině a naši výchozí pozici na myrcm.ch.

Na samolepku (vedle tiskárny) napíšeme naši výchozí pozici a nalepíme na model. Díky němu je snadné ověřit, zda ve finále startujeme ze správné pozice, a je pro nás připomínkou toho, kde se postavit na start.

Prvních 10 výsledků je třída A, dalších 10 je třída B atd.

12:00 - 16:30 FINÁLE

Jedeme vždy 3 finálové jízdy. Trvají 5 minut a jsou trochu jiné než trénink a kvalifikace.

Před startem máme chvíli na tzv turnout, tj. uděláme pár kol, abychom dostali rytmus, nebo stojíme mimo trať nebo na bezpečném místě na trati a čekáme na zprávu „1 minuta do startu“

Poté jdeme do výchozích míst na nejdelsí rovince. Model umístíme na místo odpovídající našemu výchozímu bodu a čekáme na další zvukové signály.

Probíhá odpočítávání od 10, konečná čísla „mlčí“. Startujeme ve skupinách, společně se všemi ostatními modely, po zaslechnutí signálu (sirény).

Je velmi důležité dokončit první a další rohy čistě a bezdotykově. To umožní soutěžícím se plynule rozejít a začít bojovat o výsledek.

Ve finále se rozhoduje o umístění v naší skupině, to znamená, že vlastně bojujeme zároveň se zbytkem závodníků.

3 důležité rady:

Pamatujte, že ve finále je vydávání modelů, které nás duplikují, povinné!

To je velmi důležité, neexistují žádné výmluvy.

Když vidíme blížící se model, o kterém víme, že dělá o jedno nebo více kol více než my, musíme to nechat být. Ne vždy to jde hned, musíte se cítit na bezpečný okamžik.

Dobrym způsobem je projet zatáčku znatelně širší, takže model, kterým projíždíte, bude sledovat obtížnější a těsnější trať. Rychleji se pohybující model má přednost, o čemž bude řeč dále v textu.

Někdo nás může informovat, že se blíží duplicitní model. Může to být rozhodčí nebo jen kolega na platformě. Měli byste se však chovat umírněně v komunikaci o své potřebě nechat se odejít, abyste nerušili ostatní. Pamatujte, že na zahrání "dvojky" máte pár sekund, ale ne vždy to jde udělat hned.

Pevná vnitřní stopa v zatáčkách zaručuje přednost!

Těsnou jízdou lépe projedeme zatáčku, což nám dává přednost v zatáčce. Neblokujeme model, který se pohybuje těsněji než my!

Vnitřní trať je obtížnější, pokud jedeme zeširoka, znamená to, že jedeme hůře a musíme pustit lepšího řidiče. Vše musí samozřejmě probíhat bez kolizí.

Pokud způsobíme kolizi, která způsobí převrácení jiného modelu, musíme stát, dokud se spadlý model znovu nenastaví. Jdeme za ním a snažíme se ho po 2 otáčkách předběhnout.

Model, který narazí do zadní části nebo do boku jiného modelu, je viníkem kolize – bez ohledu na to, co zasažený model udělal. Toto pravidlo zjednodušuje vyšetřování závady a nutí rychlejší řidiče věnovat pozornost blížícím se modelům. Existují určité podobnosti s pravidly platnými na veřejných komunikacích – na vině je ten, kdo narazí do zadní části vozidla před vámi.

16:00 -17:00 - konec soutěže

Konečný výsledek je určen součtem bodů získaných za umístění během finálových jízd. Ze tří výsledků se počítají dva nejlepší výsledky.

Lepší výsledky znamenají méně bodů a výsledky se počítají pouze ve skupinách. Takže ve finálové skupině A máme šanci na umístění 1-10 a v C 21-30. Ze skupiny se „vymanit“ nelze, příslušnost ke skupině nám dává garantované (poslední nebo lepší) místo v dané desítce hráčů.

15 minut po skončení finále vás zveme do středu haly na předávání medailí.

Vítání jsou dobrovolníci, kteří pomohou s nastavením trati. Obvykle to trvá 1,5 hodiny.

Modelové třídy:

V Dąbrowa Górnicza jezdíme v následujících modelových třídách:

ET-10 Buggy 2WD Stock

Podvozek buggy v měřítku 1:10, pohon zadních kol.

Pohon: Regulátor Hobbywing JuStock XR10 + motor Hobbywing JuStock 13,5T

Napájení: LiPo nebo LiHv 2S pack

Pneumatiky: libovolné

ET-10 Buggy 4WD Stock

Podvozek buggy v měřítku 1:10, pohon 4 kol.

Pohon: Regulátor Hobbywing JuStock XR10 + motor Hobbywing JuStock 10,5T

Napájení: LiPo nebo LiHv 2S pack

Pneumatiky: libovolné

Krátký kurz ET-10

Podvozek Short Course, měřítko 1:10, pohon 2 nebo 4 kol

Pohon: libovolný

Napájení: LiPo nebo LiHv 2S pack.

Informace: v RCDG povolujeme vzlety s modely dle. výše uvedené specifikace, ale snažíme se zajistit, aby třída Short Course splňovala následující podmínky:

Podvozek Short Course, měřítko 1:10, pohon 2 kol

Pohon: Regulátor Hobbywing JuStock XR10 + motor Hobbywing JuStock 10,5T

Napájení: LiPo nebo LiHv 2S pack.

Start ET-10

Jakékoli modely v měřítku 1:10 a menším. Třída určená nováčkům a dětem.

ET-10 Truck Pro

Podvozek nákladního automobilu (stadionový nákladní automobil) v měřítku 1:10, pohon 2 nebo 4 kol.

Pohon: ovladač s aktivovaným režimem blikání + motor 13,5T

Napájení: LiPo nebo LiHv 2S pack

Pneumatiky: libovolné

ET-10 Otevřeno

Třída pro všechny modely, které nesplňují požadavky jiných tříd, a také pro modely, jejichž skupiny nebyly dostatečně velké pro účast v dané soutěži.

ET-14

Podvozek buggy nebo truggy v měřítku 1:14, pohon 4 kol.

Pohon: libovolný

Napájení: LiPo nebo LiHv 2S pack

Pneumatiky: libovolné

RCDG na webu myrcm.ch

Přihlášku a aktuální výsledky šampionátu najdete na:

[https://www.myrcm.ch/myrcm/main?dId\[O\]=55383&pLa=en&hId\[1\]=org](https://www.myrcm.ch/myrcm/main?dId[O]=55383&pLa=en&hId[1]=org)

Sdružení je viditelné po filtrování seznamu hostitelů podle země - Polsko pod názvem Sdružení RC Dąbrowa Górnicza. Výběr přijmeme stisknutím tlačítka Odeslat.

Po zadání našich údajů vidíme akce, tedy soutěže a v záložce Mistrovství jsou výsledky Mistrovství, které pořádáme.

Registrace do soutěže je možná pouze pro registrované a přihlášené soutěžící.

Uveďte prosím své příjmení a jméno bez změny objednávky. Nepoužíváme žádné přezdívky ani přezdívky.

Registrace končí vždy o půlnoci ve středu před soutěží, do soutěže se můžete přihlásit co nejdříve. To umožňuje skupinám modelových tříd zaplnit se dříve a povzbudit více lidí, aby se zaregistrovali.

Pokud máte problém s registrací - vymažte prohlížeč, Ctrl+F5 nebo jiné metody, nebo použijte jiný prohlížeč.

Pro zefektivnění přihlašování doporučujeme vytvořit si profily vozidel – to vám umožní zadat všechna data vašeho modelu (s důrazem na číslo transpondéru) pod jedním jménem profilu a v budoucnu se můžete rychle přihlásit do soutěže.

Zadáním čísla transpondéru do vašeho profilu usnadníte registraci a průběh soutěže.

Vehicle profiles

[Create new vehicle profile](#) Results 1 - 2 from 2

#	Profile name	Functions
1	Short Course	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	Stock 2wd	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Profile name (*)

Modeldata

Model	Team Associated SC10 4x4
Body	Pro-Line Flo-Tec
Radio	Sanwa MT-4
Engine	Turnigy klasa 550 5,5T
Tire	Pro-Line
Battery/Fuel	LiPo 2S
Servo	
Muffler	

Frequencies

2.4 GHz (Spectrum)

Transponder

Transponder 1	<input type="text" value="1"/>
Card 1	
Transponder 2	<input type="text" value="0"/>
Card 2	
Transponder 3	<input type="text" value="0"/>
Card 3	
Transponder 4	<input type="text" value="0"/>
Card 4	

Sledovat polohu

Kobercovou dráhu rozmístíme v tělocvičně v Dąbrowa Górnicza - ve čtvrti Tucznawa.

<https://maps.app.goo.gl/mcAYh1TsFKzkju8>

GPS ložiska:

50,3892730138098, 19,313563413929653

Parkujeme co nejtěsněji na chodníku u školy.